

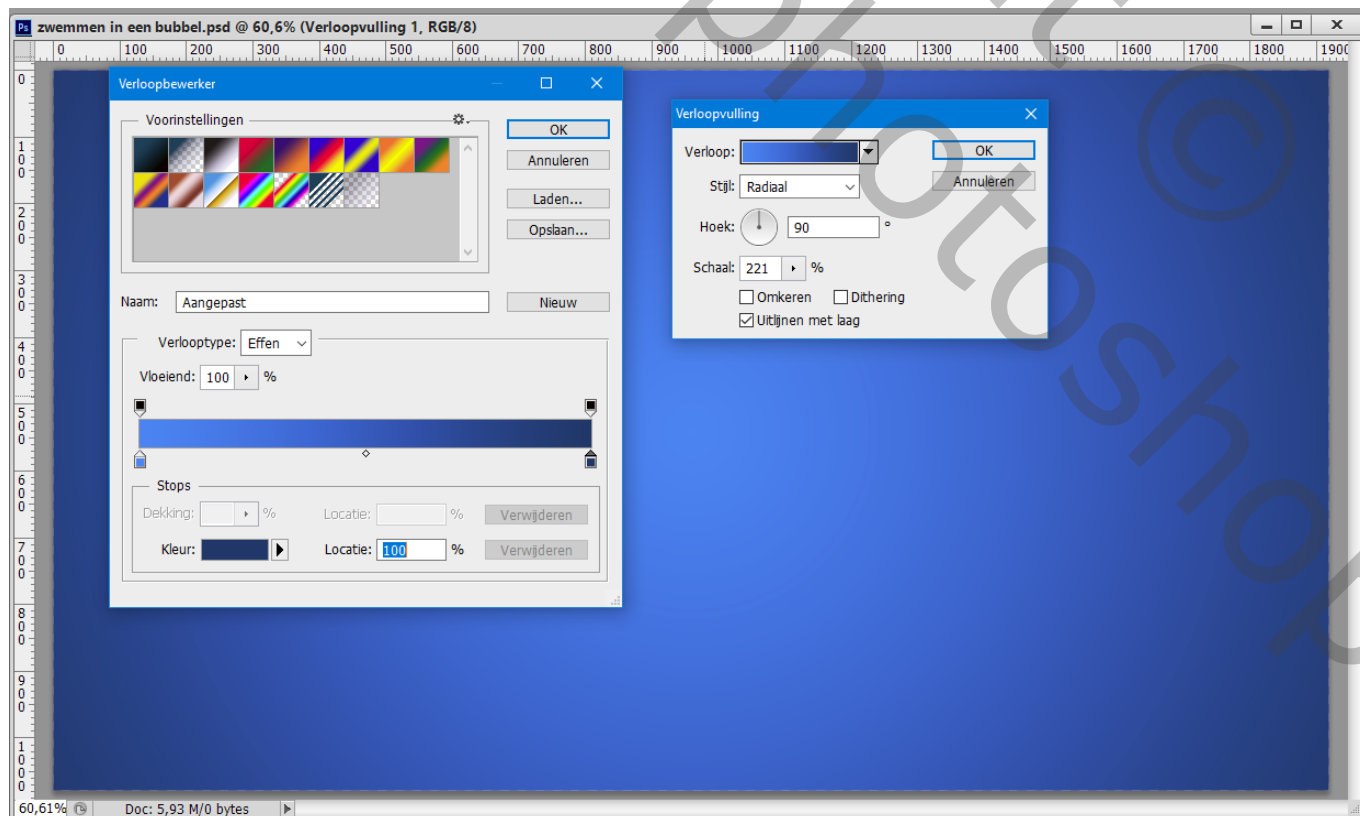
Zwemmen in een bubbel – video les



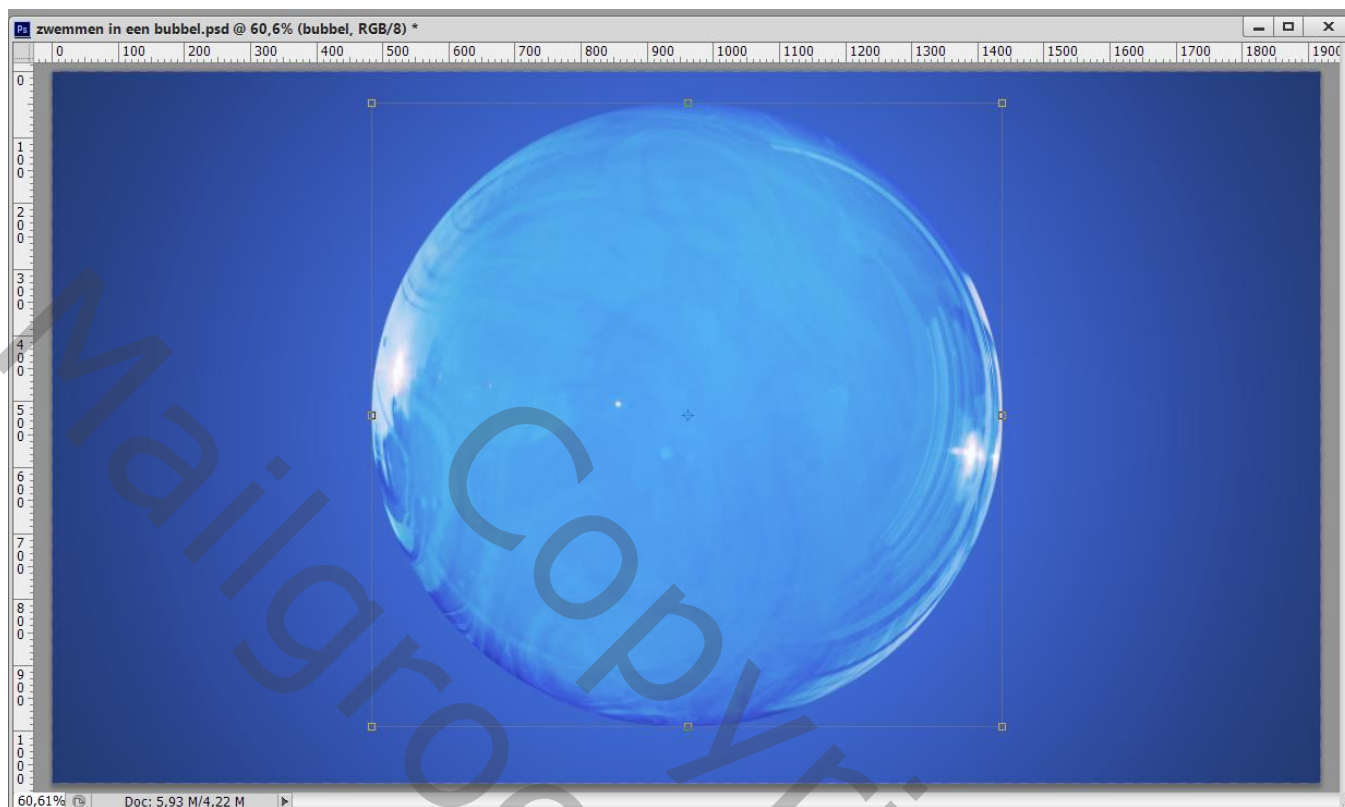
Nodig : zwemmer; bubbel; vogels

Open een nieuw document : 1920 x 1080 px; 72 ppi

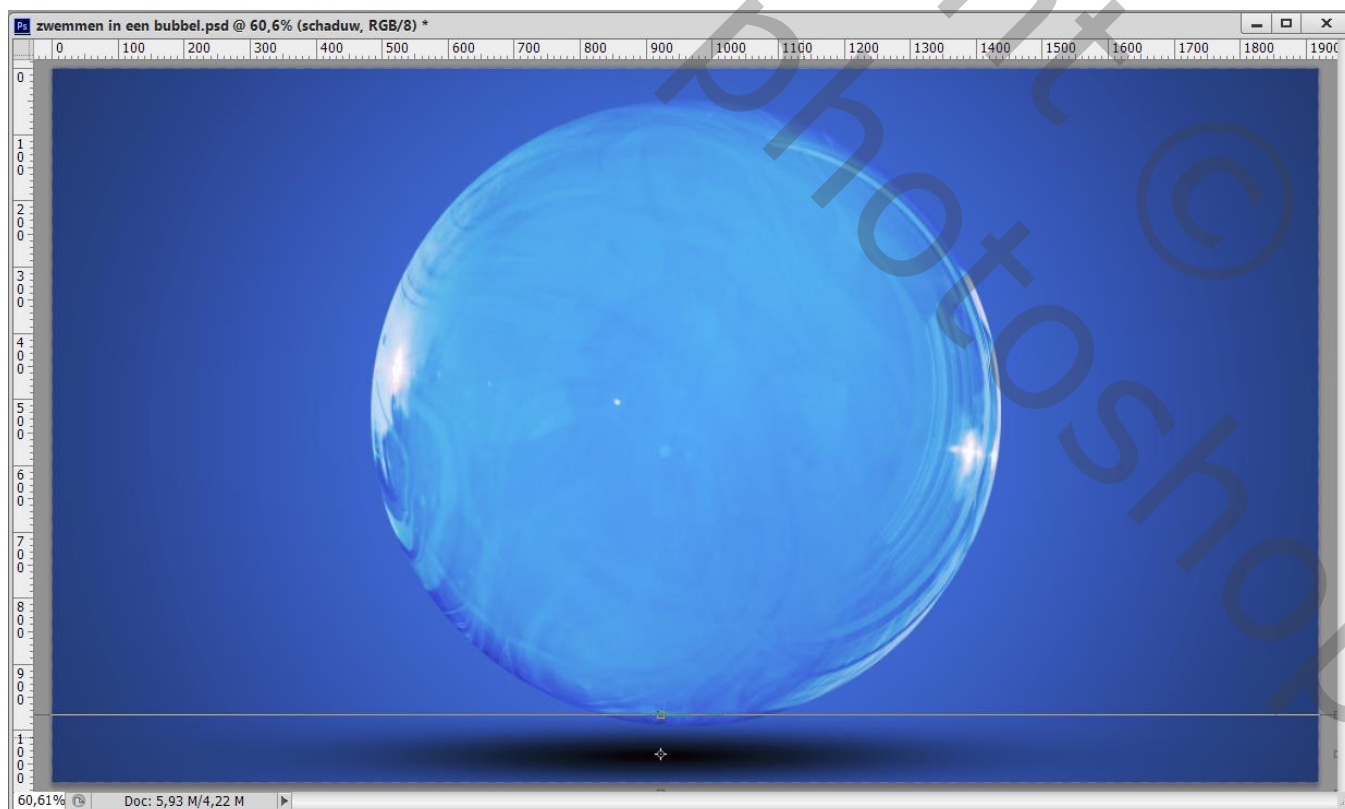
Aanpassingslaag ‘Verloop’ : # 127CEB - # 052F56; Radiaal; 90° ; schaal = 221%



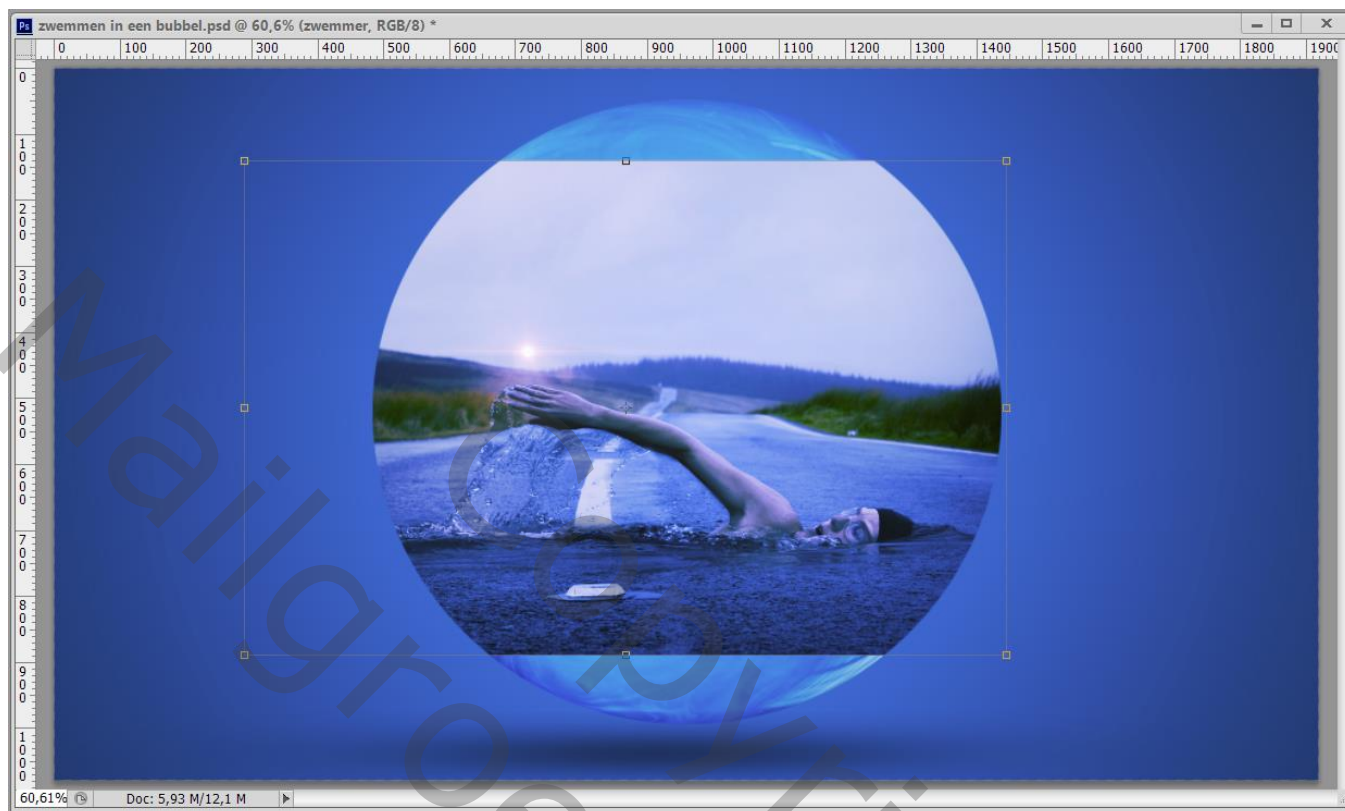
Cirkel Selectie maken van de “bubbel”; kopiëren en plakken midden je werk document
Laagmodus op Fel licht zetten



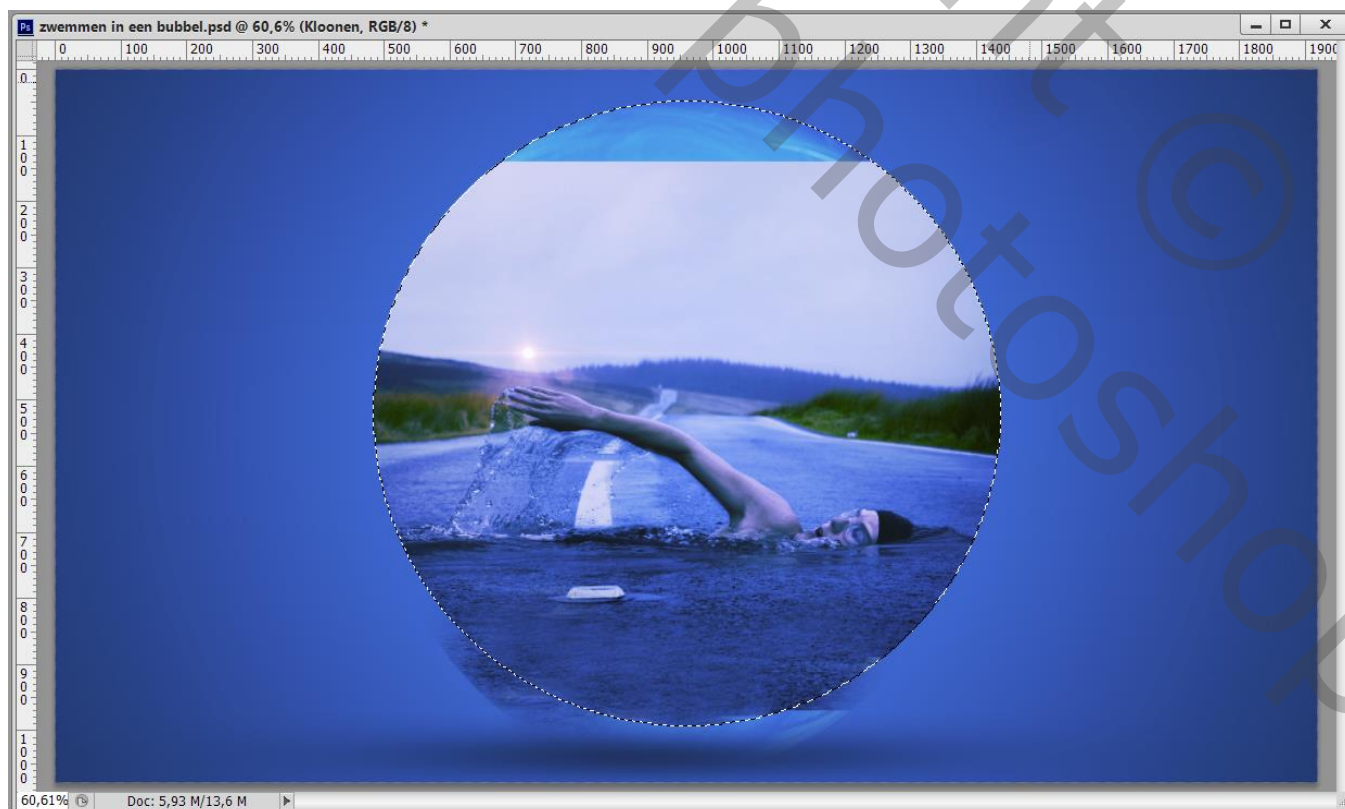
Nieuwe laag onder de “bubbel”; zwarte schaduw stip plaatsen; stip transformeren
Laagdekking op 55% zetten



“zwemmer” toevoegen; de laag wat uitrekken binnen de bubbel;
Uitknipmasker maken boven de bubbel



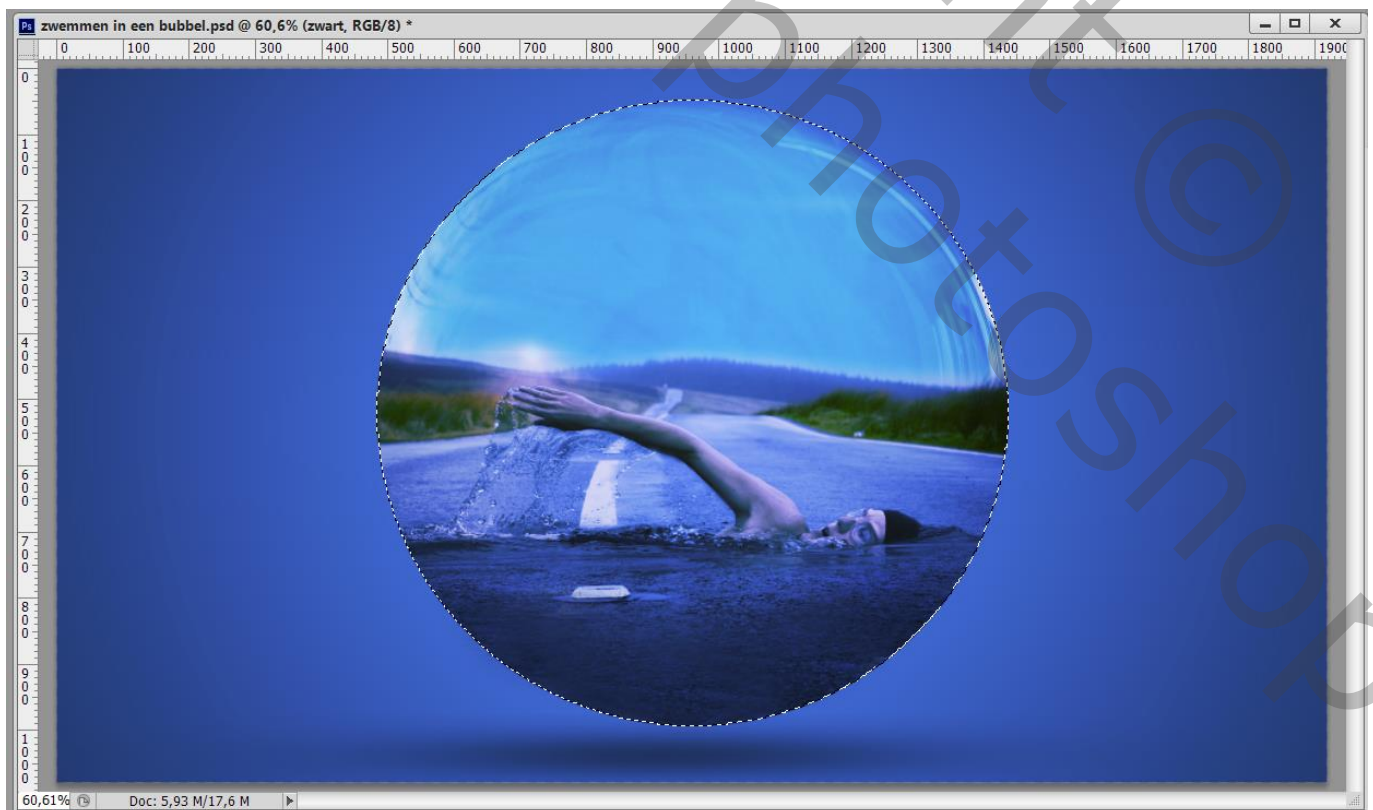
Nieuwe laag toevoegen; deel onderaan bij Kloonen
Wat buiten de bubbel valt weg vegen



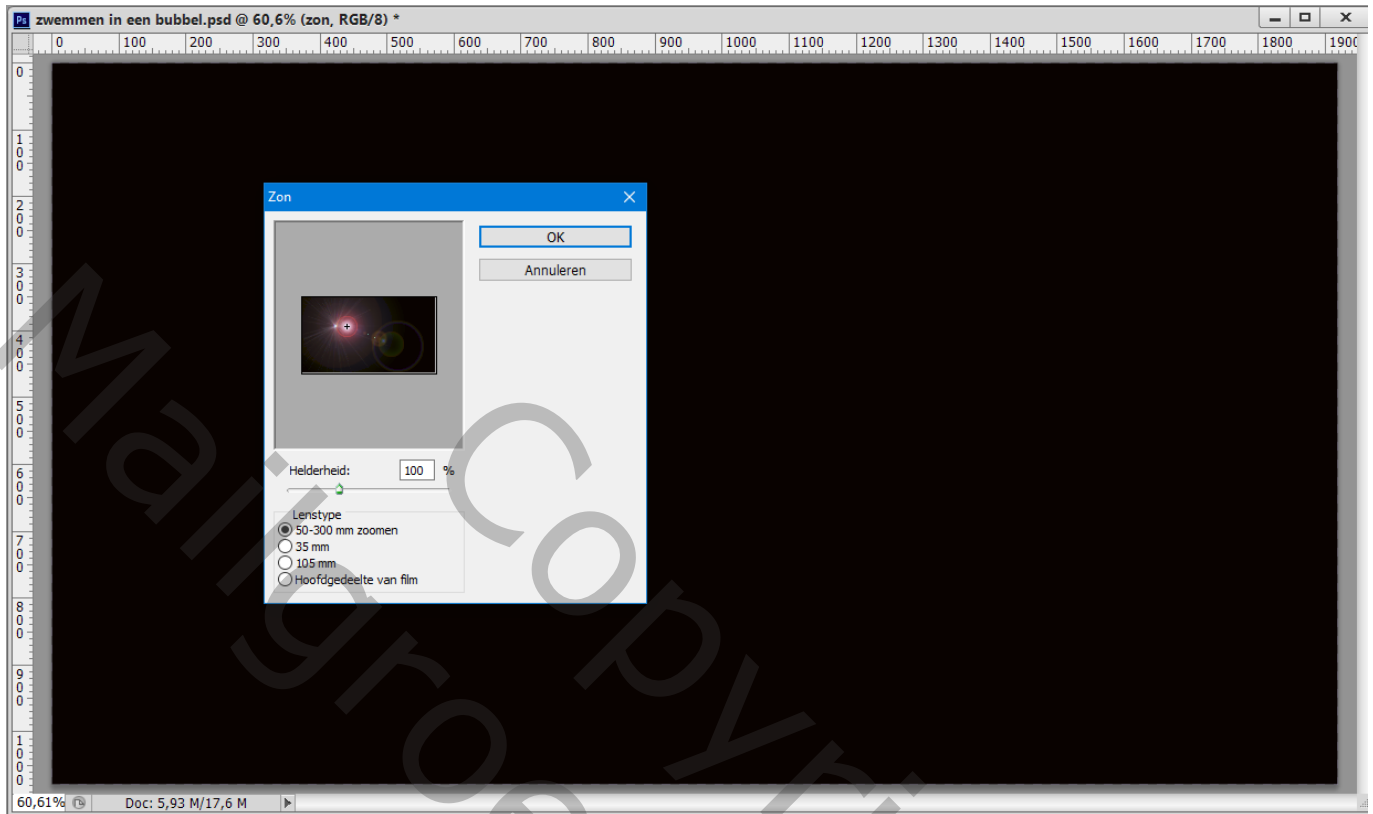
Voeg aan laag met “zwemmer” een laagmasker toe; zacht zwart penseel; lucht verwijderen



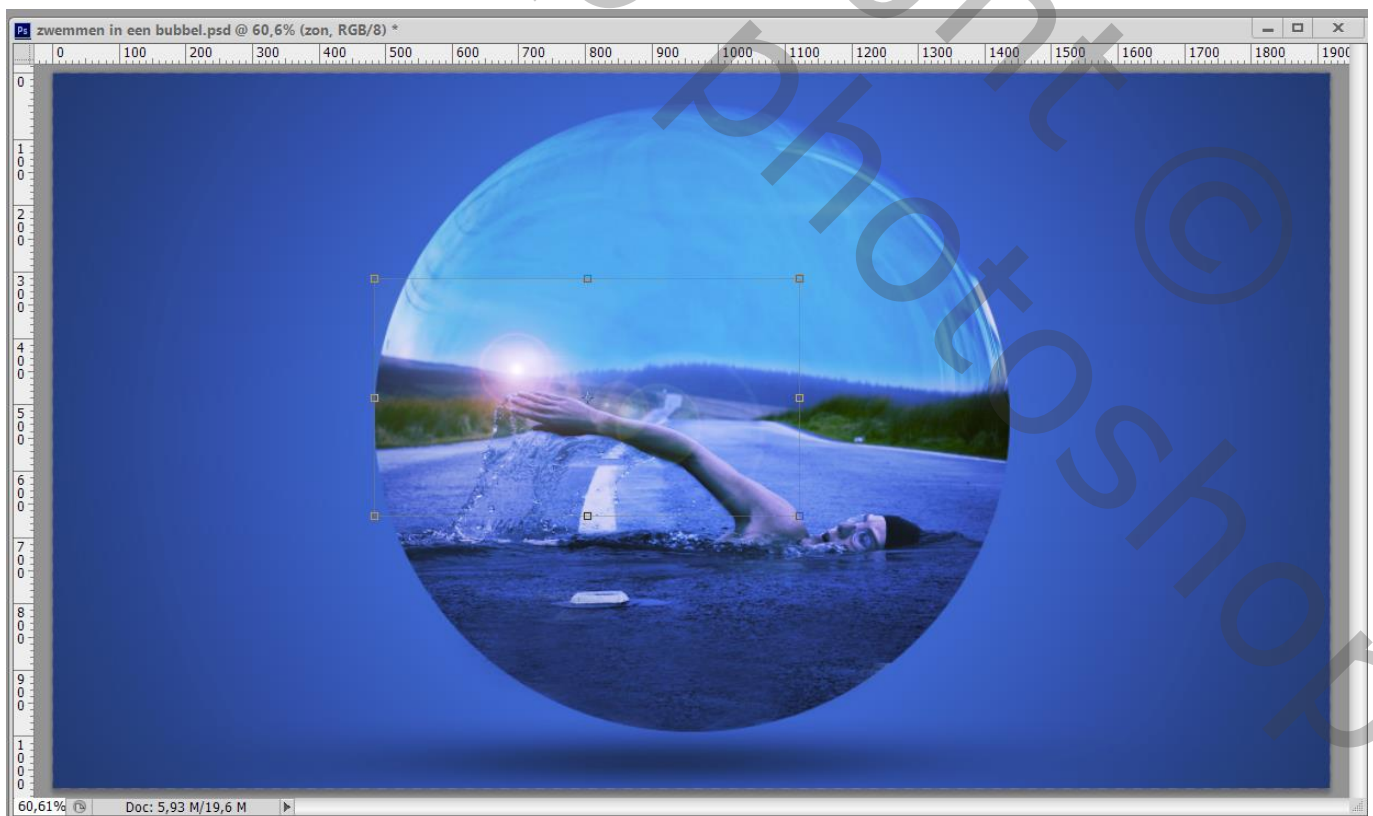
Nieuwe bovensse laag; selectie laden van de bubbel (Ctrl + klik) ; zacht zwart penseel;
dekking penseel = 30% ; schilder onderaan de bubbel
Laagmodus = Bedekken ; laagdekking = 45%



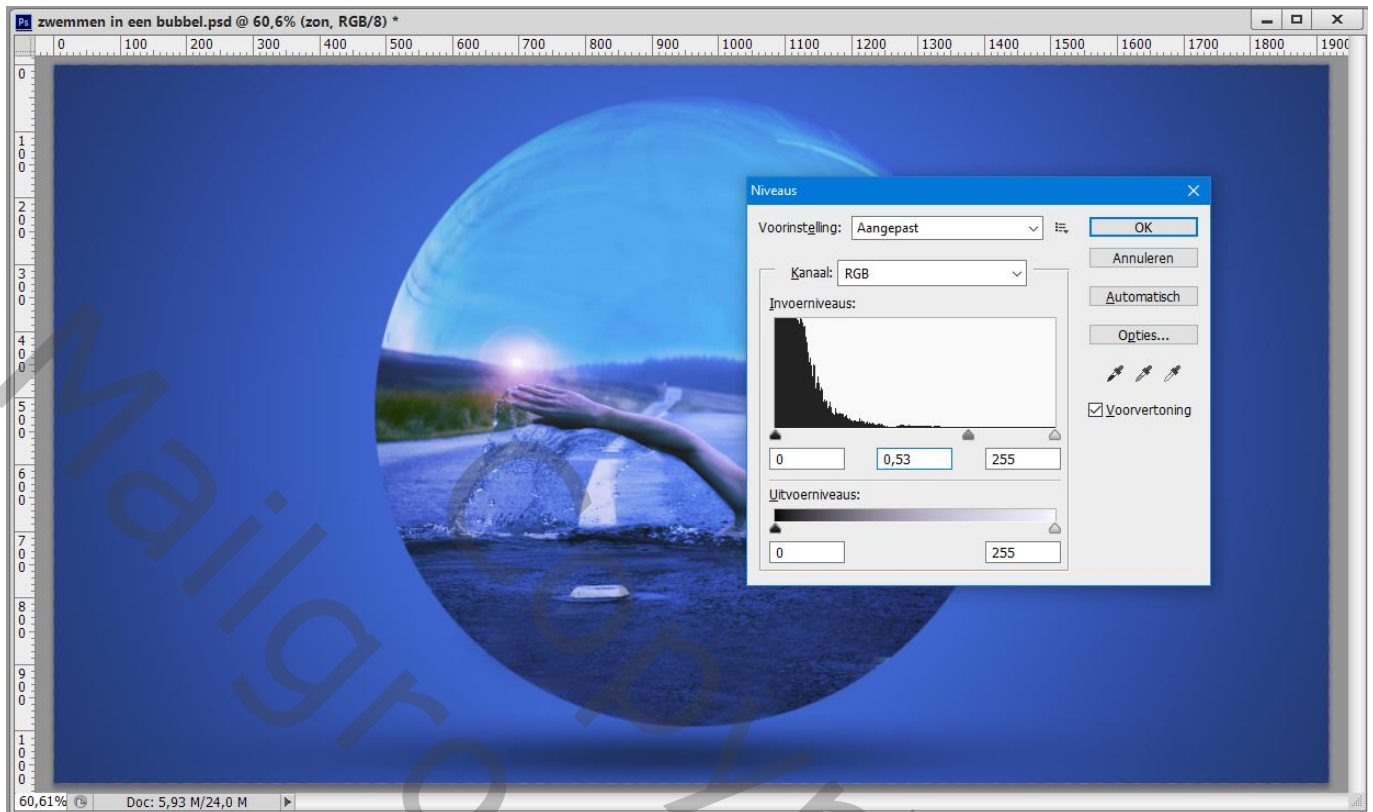
Nieuwe laag; vullen met zwart; noem de laag “zon”
Filter → Rendering → Zon : 100% ; 50-300 mm Zoom



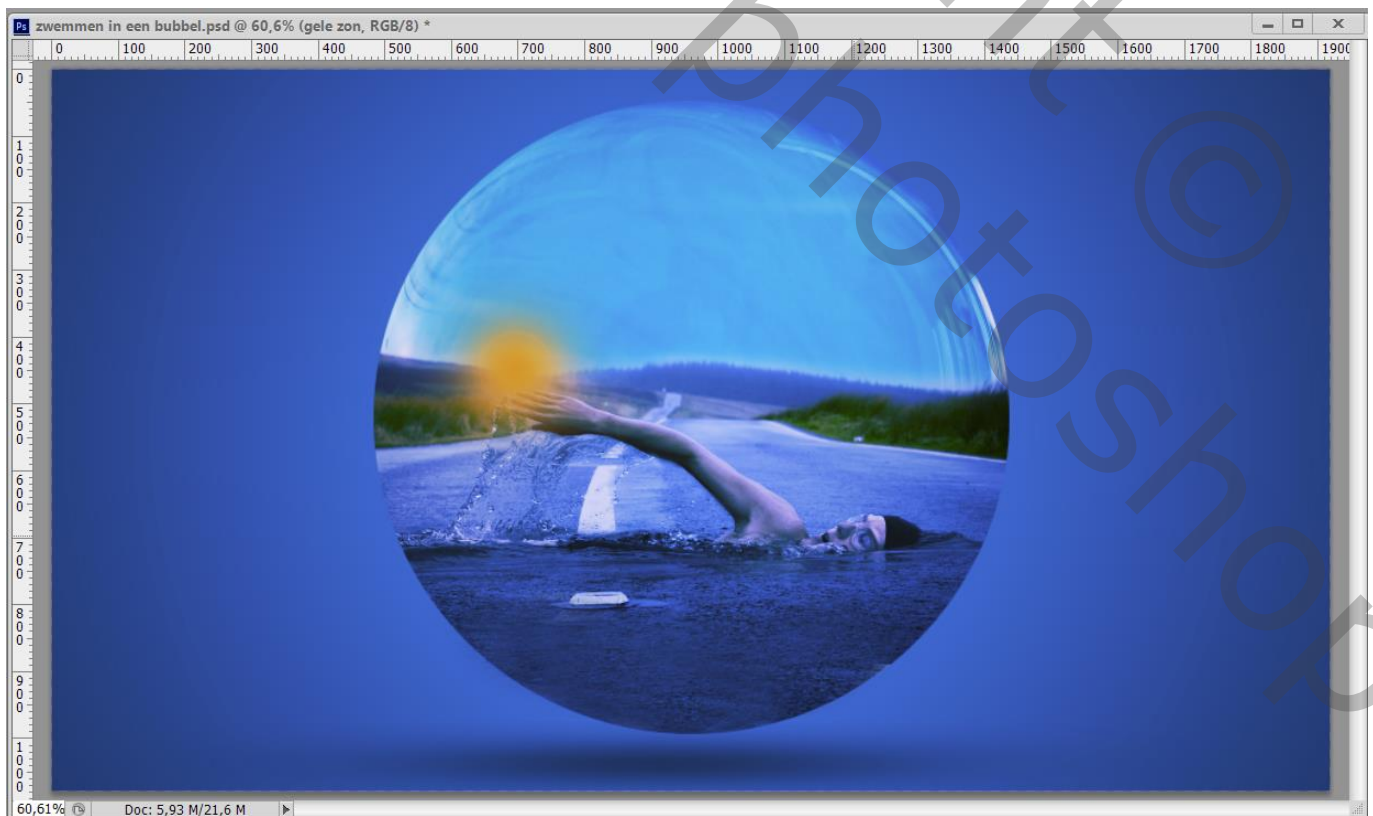
Laagmodus = Bleken; laag kleiner maken en zon boven de hand van de zwemmer plaatsen



Klik op laag "zon" Ctrl + L → Niveaus = 0 ; 0,53 ; 255



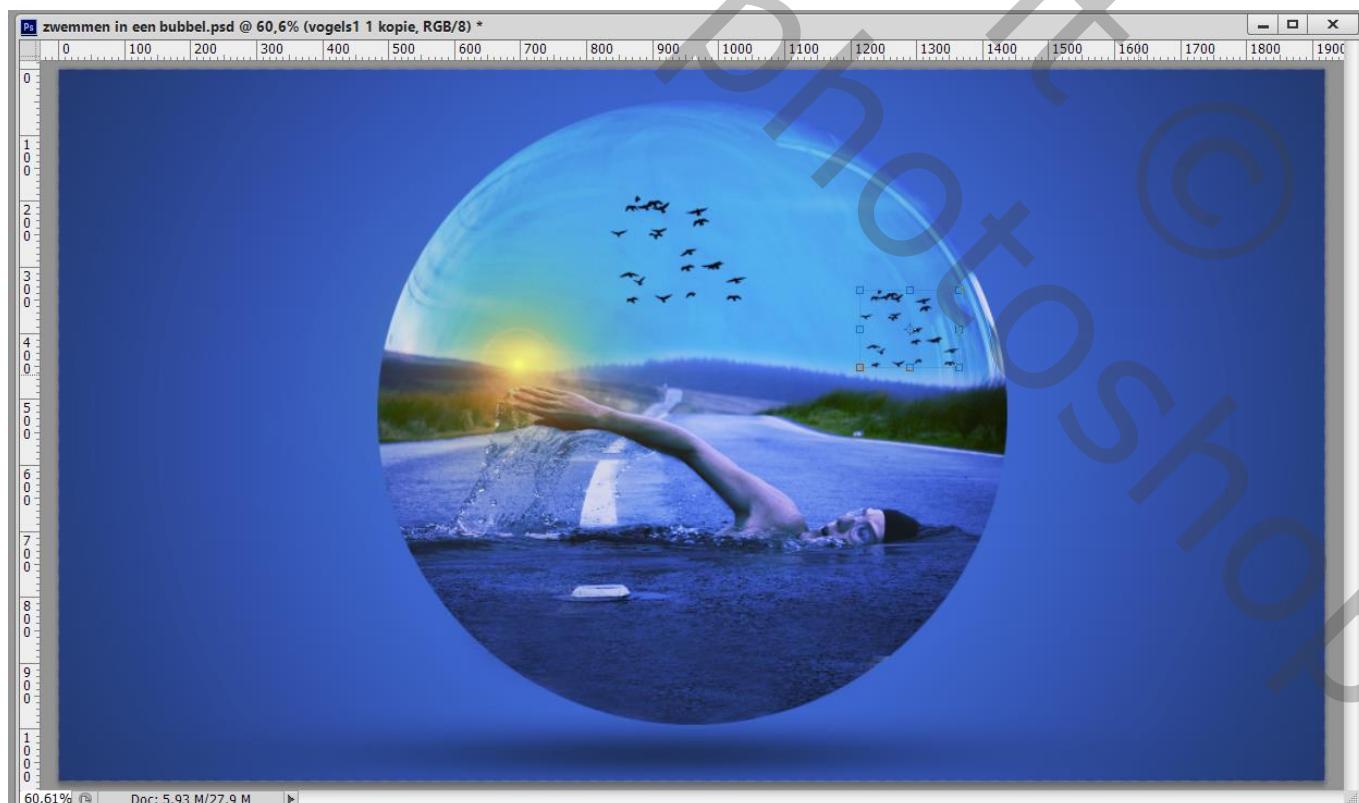
Nieuwe laag; voorgrondkleur = # D68C0A ; met zacht penseel (250 px, 100% dekking)
klik je boven de zon
Laagmodus = Fel licht ; laagdekking = 35%



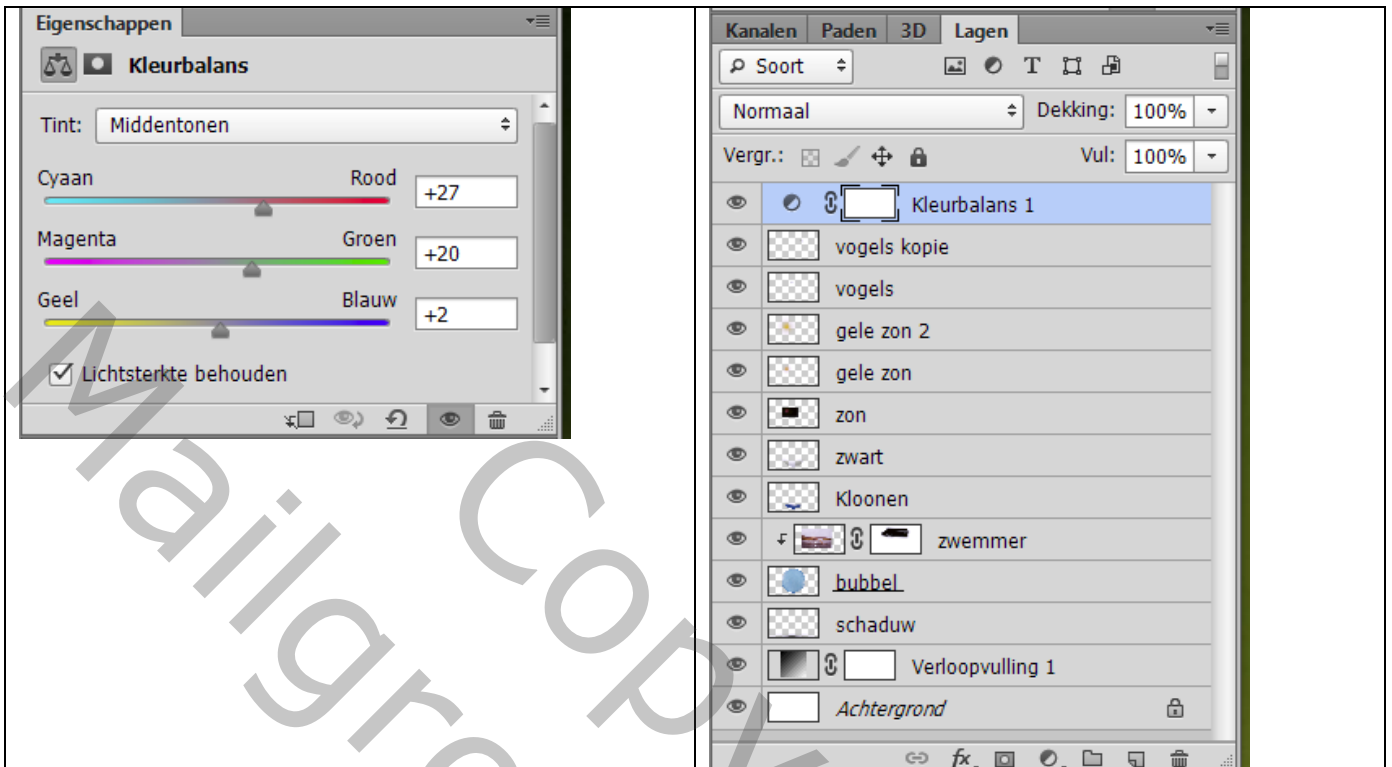
Herhaal vorige met kleur = # D6A80A en penseel = 500 px
Laagmodus = Fel licht ; laagdekking = 45%



Selectie van een deel van de “vogels”; toevoegen
Dupliceer de laag; maak kleiner; verplaats



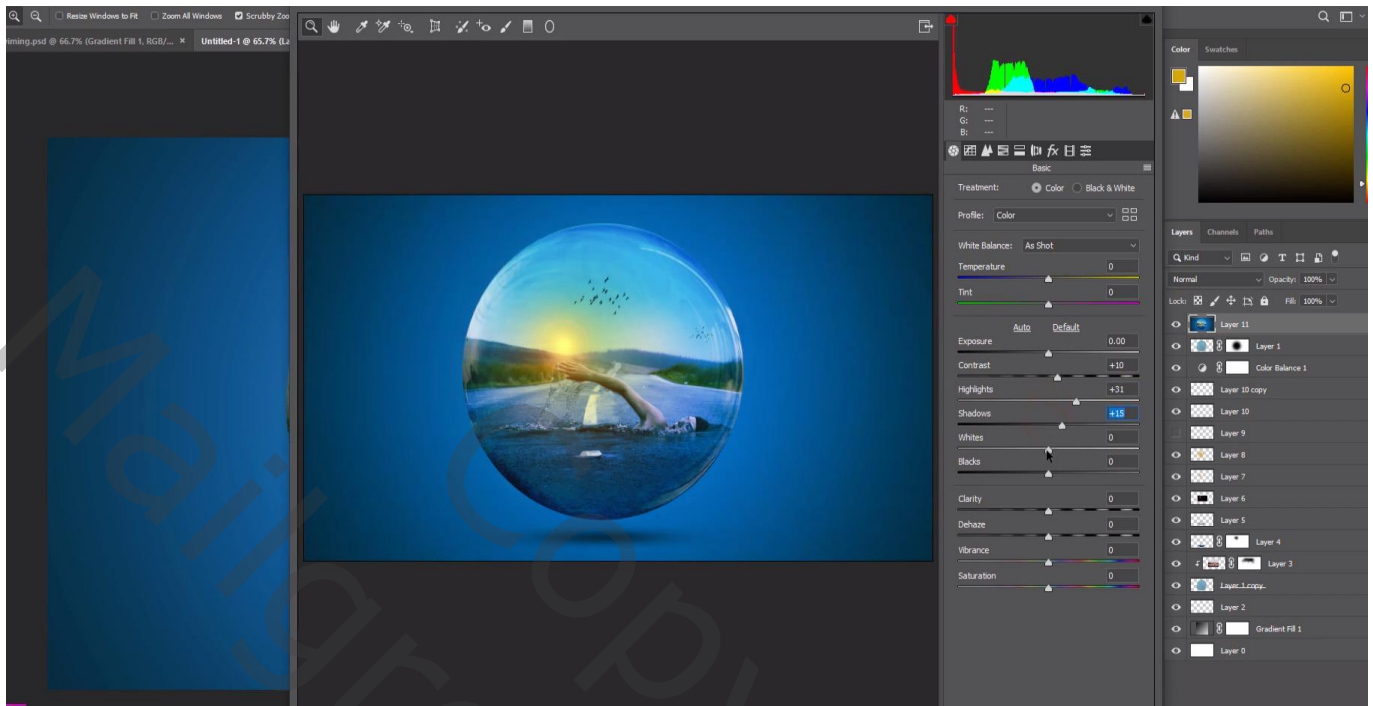
Bovenste laag, Aanpassingslaag 'Kleurbalans', Middentonen = 27 ; 20 ; 2 ; geen Uitknipmasker



Laag met bubbel dupliceren; sleep de kopie laag boven die Aanpassingslaag
Laagdekking = 54% ; laagmodus blijft Fel licht
Laagmasker toevoegen; deel midden de bubbel verwijderen



Bovenste samengevoegde laag maken met Ctrl + Alt + Shift + E
Indien gewenst nog wat Kleuraanpassingen doen in Camera Raw



Laag dupliceren; modus = Lineair Licht
Filter → Overige → Hoogdoorlaat = 0,6 px

